제5인격 모바일 게임 분석

1. 게임의 방식

소개 : 1vs4 비대칭 온라인 게임

생존자

* 목표 : 암호장치 5개를 해독하고 출구를 열고 탈출해아함.(3명 이상 탈출해야 승리)

감시자

목표 : 생존자를 잡아서 장원으로 보내야함 (3명 이상 탈락시키면 승리)

2. 캐릭터 소개

생존자 소개

단골 손님 (기본 캐릭터) (공격을 받은 뒤 가속 시간 2초 연장)

1. 행운아

◎ 능력

- 일반 게임에서 아이템을 2개 소지 가능

- 행운 보따리를 가지고 시작

- 상자 여는 속도 60퍼 증가

- 상자를 열 때 원하는 아이템을 고를 수 있고, 얻을 확률이 다른 캐릭터들에 비해 높음. (첫번째에 원하는 아이템을 얻지 못하면 두번쨰에 확정적으로 원하는 아이템을 얻음) (하지만 상자를 통해 얻을 수 있는 아이템 개수 제한 존재)

◎ 개인적 평가

369 인격을 들고, 해독 손실이 없는 빠른 해독과 총을 통한 확정 구출 정도만이 이 캐릭터의 장점이라고 본다.

랭킹전에서 행운아를 픽하면 욕을 먹는다. 즉, 캐릭터 자체로는 팀에 이득을 주지 못한다. 파일럿의 능력으로만 기량을 발휘하는 캐릭터. 아이템도 확정적으로 얻기 힘들기 때문에 맨몸캐로 분류되는데, 해독, 구출, 어그로 그 어떤 것에도 특출난 능력이 없어서 인기가 없다.

이 캐릭터가 1티어 캐릭터가 될려면 상자깡을 통해 얻는 아이템이 확률에 따른 것이 아닌 무조건 확정으로 해주던가, 행운아라는 이름에 맞게 지명수배에 절대 걸리지 않기와 같은 운적인 요소에 플러스 요소를 줘야한다고 생각한다.

2. 의사

◎ 능력

3. 변호사

4. 도둑

5. 정원사

감시자 소개

기본캐

1. 공장장

3. 밸런스

1) 중국판은 왜 생존자가 필승하는가?

2) 현질 밸런스

4. 현재 게임의 이미지

모르는 사람 : 데바데 모바일 버전, 그냥 모름

뉴비 : 공포게임

고인물 : 스킨수집게임

5. 게임의 방향성

현재 :

뉴비 유입 : 튜토리얼 추가(단서조각 10개씩 주는거) , 최근에 다른 게임처럼 1일차, 2일차 미션 추가

고인물 유지 : 옴니버스 식의 스토리와 신캐릭터를 풀어나가면서 연명중 / 새로운 방식의 게임 추가 / 신스킨 이쁘게 ex 허망스킨 / 출석일수 보상 추가(500일, 1000일)

개선사항 :