제5인격 모바일 게임 분석

1. 게임의 방식

소개 : 1vs4 비대칭 온라인 게임

생존자

* 목표 : 암호장치 5개를 해독하고 출구를 열고 탈출해아함.(3명 이상 탈출해야 승리)

감시자

목표 : 생존자를 잡아서 장원으로 보내야함 (3명 이상 탈락시키면 승리)

2. 캐릭터 소개

생존자 소개

감시자 소개

3. 밸런스

1) 중국판은 왜 생존자가 필승하는가?

2) 현질 밸런스

4. 현재 게임의 이미지

모르는 사람 : 데바데 모바일 버전, 그냥 모름

뉴비 : 공포게임

고인물 : 스킨수집게임

5. 게임의 방향성

현재 :

뉴비 유입 : 튜토리얼 추가(단서조각 10개씩 주는거) , 최근에 다른 게임처럼 1일차, 2일차 미션 추가

고인물 유지 : 옴니버스 식의 스토리와 신캐릭터를 풀어나가면서 연명중 / 새로운 방식의 게임 추가 / 신스킨 이쁘게 ex 허망스킨 / 출석일수 보상 추가(500일, 1000일)

개선사항 :